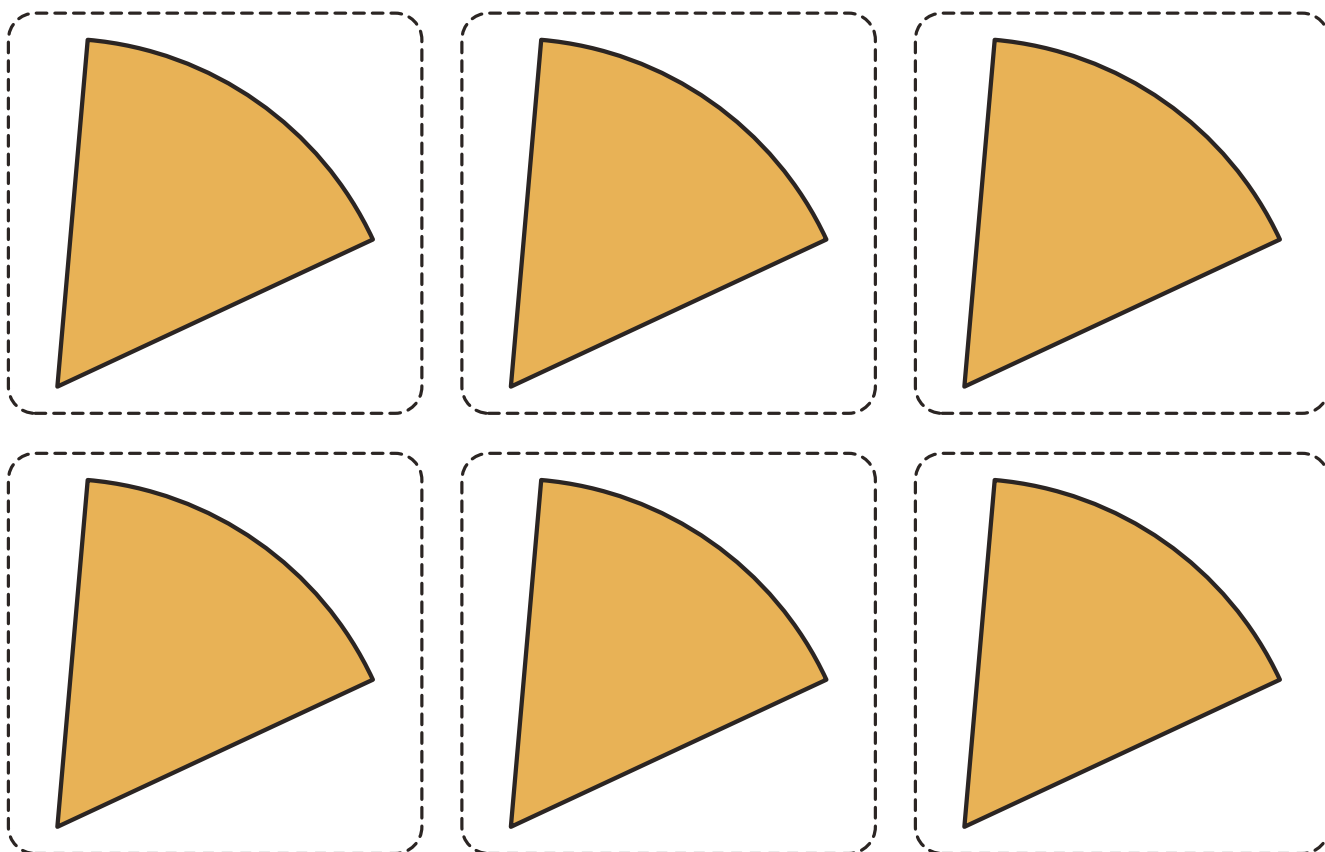


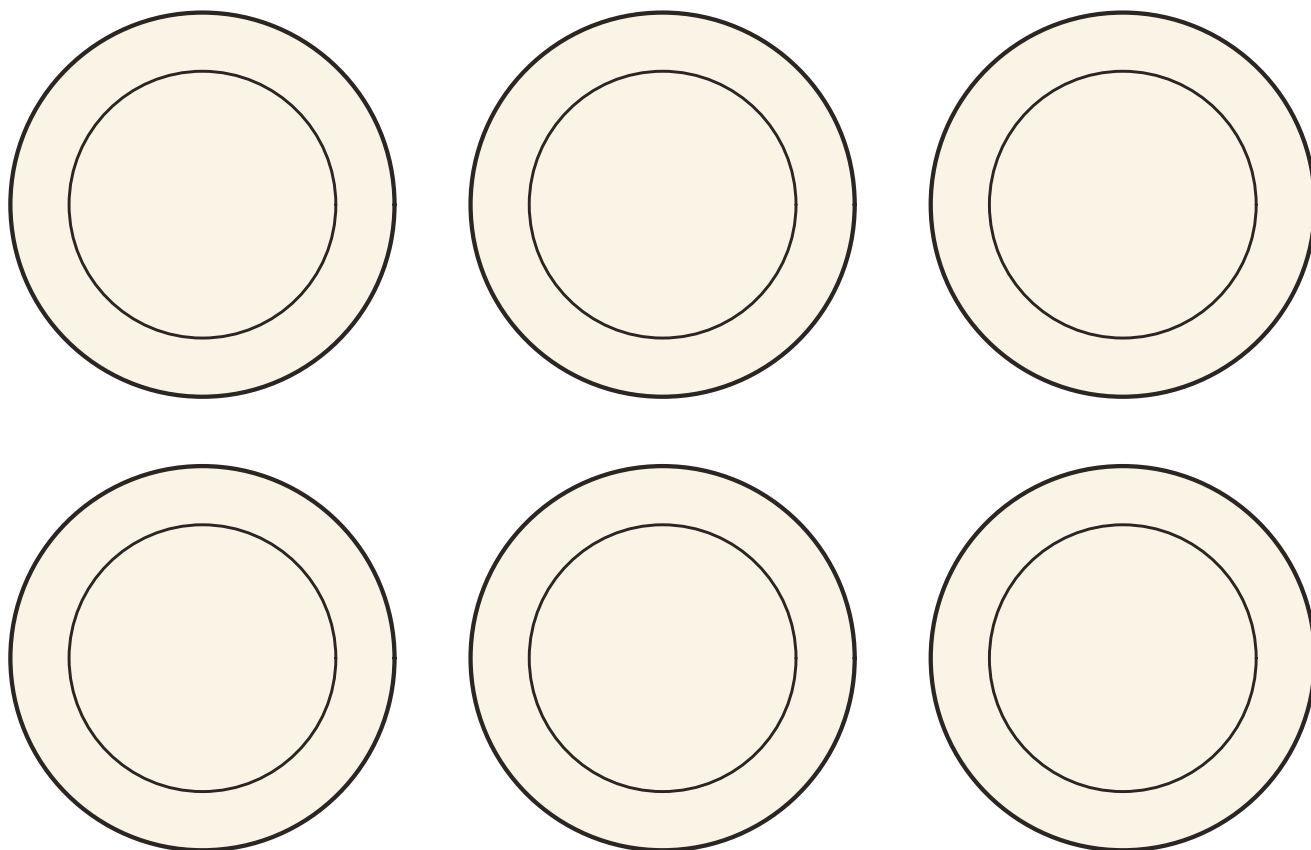
Parts de galette et jetons-fèves

À découper par l'adulte

Grand format, en carton épais : assez grands pour ne pas être avalés.

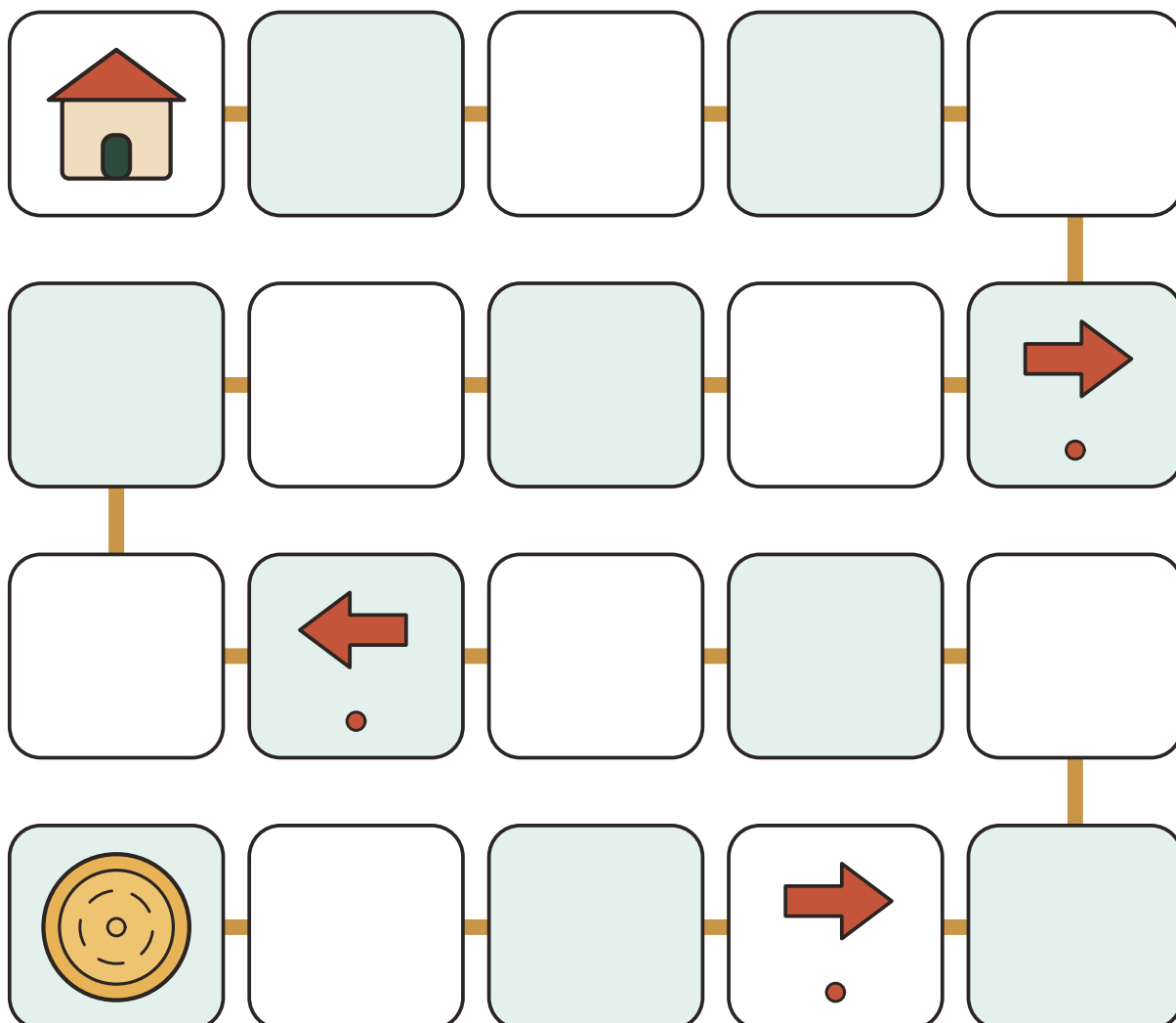


Jetons-fèves (5 cm de diamètre au moins) :



Le chemin de la galette

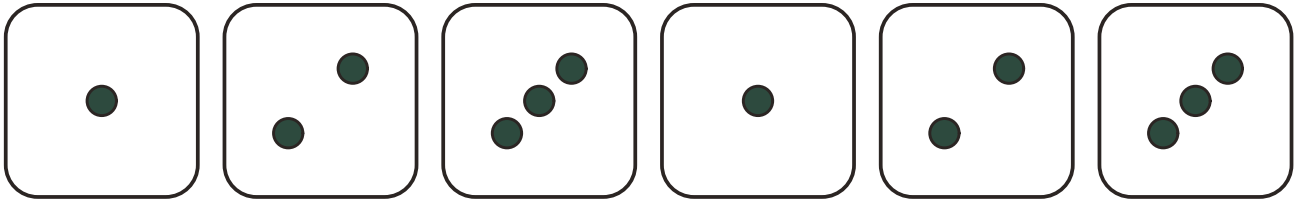
Plateau : de la maison à la galette. Sur une flèche, on recule d'autant de cases que de points.



Le dé du chemin de la galette

À découper par l'adulte

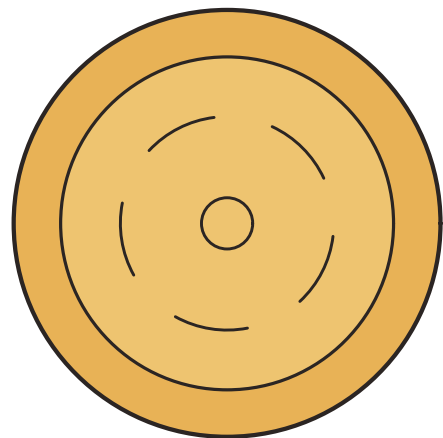
Faces à coller sur un cube en mousse ou en bois : des constellations de 1 à 3.



Règle du jeu (deux à quatre joueurs) :

1. Chacun son tour, on lance le dé.
2. On avance son pion d'autant de cases que de points.
3. Sur une flèche, on recule d'autant de cases que de points de la flèche.
4. On arrive à la galette : on a fini le chemin.

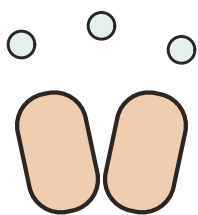
Objectif affiché : trouver la case d'arrivée à partir de la case de départ et du dé.



Les cartes de la recette

À découper par l'adulte

Pictogrammes à remettre en ordre, puis à raconter avec « au début, ensuite, pour finir ».



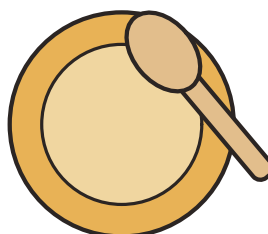
Se laver les mains



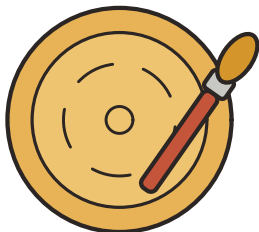
Mélanger l'amande, le sucre et le beurre



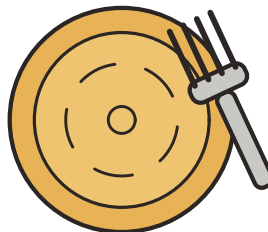
Ajouter les œufs (l'adulte les casse)



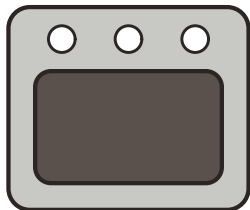
Étaler la crème sur la pâte



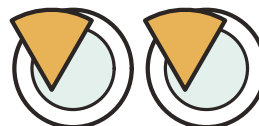
Couvrir et dorer au pinceau



Décorer à la fourchette



Cuisson : l'adulte seul



Partager : une part pour chacun

Au début, ensuite, pour finir

À découper par l'adulte

Bande pour raconter la recette : poser une carte sous chaque mot.

Au début

Ensuite

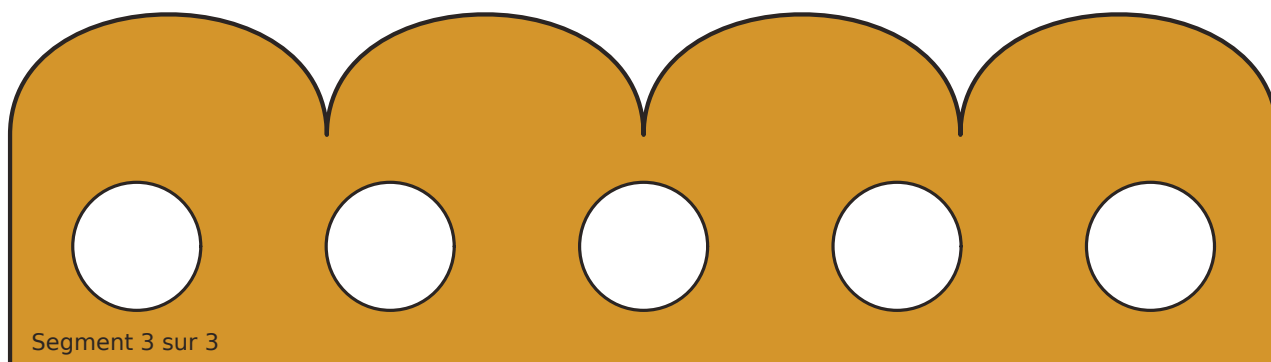
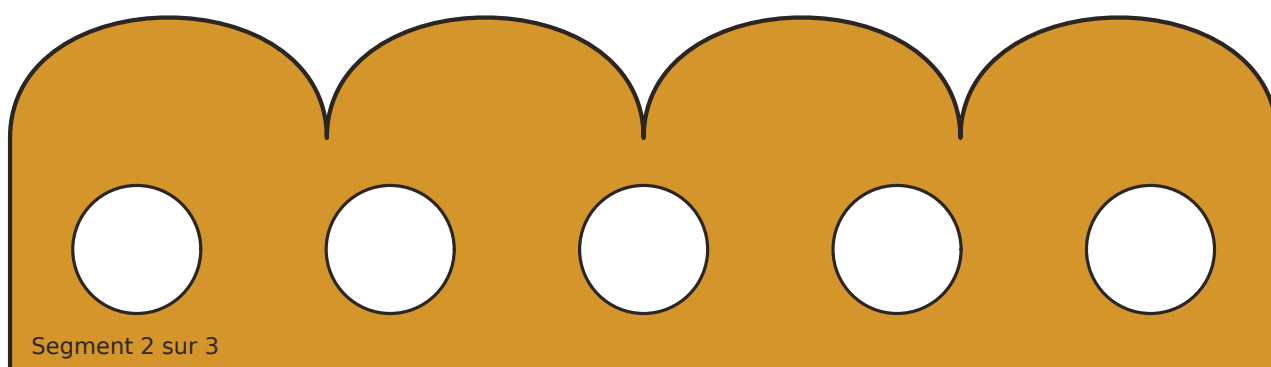
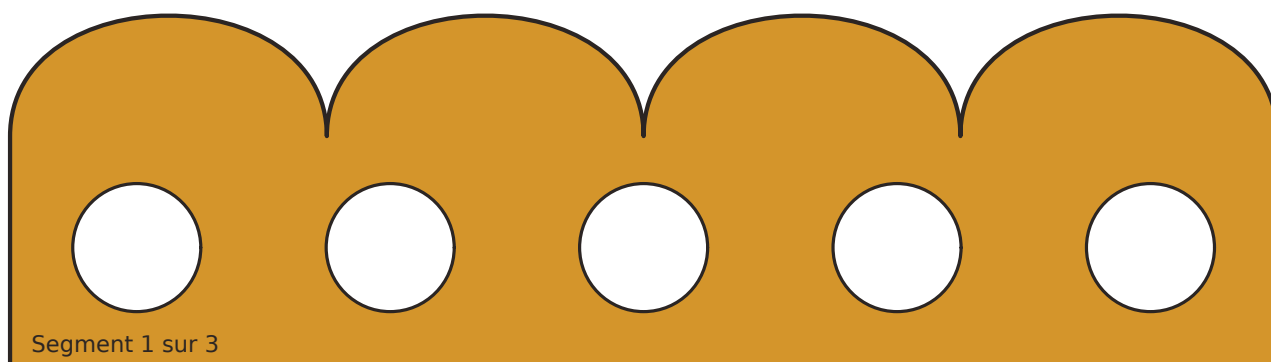
Pour finir

Phrase à dire : « Au début, on se lave les mains. Ensuite, on mélange. Pour finir, l'adulte fait cuire la galette. »

Couronne à motifs

À découper par l'adulte

Choisir des motifs dans un répertoire (tissus, mosaïques, poteries) et les reproduire dans les ronds.



Répertoire de motifs ronds :

